# РОЗКЛАД ЗАНЯТЬ

тематичного спецкурсу

# «Об’єктно-орієнтоване середовище програмування Scratch»

Термін навчання: 14.02; 21.02.2020

Місце проведення:  м. Харків, вул. Світла, 41

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | Дата | Пара | Зміст | К-ть годин | | | ПІБ викладача, посада, наукове звання, науковий ступінь |
| л. | с. | пр. |
| **П’ятниця** | **14.02** | 1 | Реєстрація слухачів. Вхідне діагностування |  | 1 |  | Василенко Ю.М., викладач |
| Інтерфейс та інструменти середовища візуального програмування Scratch | 1 |  |  | Старченко Л.М., викладач |
| 2 | Практикум «Вступ у середовище програмування Scratch. Лінійні алгоритми» |  |  | 1 | Старченко Л.М., викладач |
| Практикум «Графічні можливості Scratch» |  |  | 1 |
| 3 | Практикум «Графічні можливості Scratch» |  |  | 1 | Ставицький С.Б., викладач |
| Організація циклічних програм та програм з розгалуженням у середовищі програмування Scratch | 1 |  |  |
| 4 | Організація циклічних програм та програм з розгалуженням у середовищі програмування Scratch | 1 |  |  | Ставицький С.Б., викладач |
|  |  | 1 |
| **П’ятниця** | **21.02.** | 1 | Організація циклічних програм та програм з розгалуженням у середовищі програмування Scratch |  |  | 1 | Табарчук І.В., викладач |
| Практикум «Створення анімаційного ігрового проєкта» |  |  | 1 |
| 2 | Практикум «Створення анімаційного ігрового проєкта» |  |  | 2 | Табарчук І.В., викладач |
| 3 | Особливості методики викладання основ програмування учням 5-6 та 2-4 класів | 1 | 1 |  | Табарчук І.В., викладач |
| 4 | Навчально-методичне забезпечення проєктної діяльності учнів у середовищі програмування Scratch |  | 1 |  | Табарчук І.В., викладач |
|  |  |  | **Разом** | **4** | **3** | **8** | **15** |

**Куратор групи Ю.М. Василенко**